

TERMOS DE LICENÇA DE SOFTWARE DA MICROSOFT PARA WINDOWS MOBILE 6

Estes termos de licença são um acordo entre você e a Juniper Systems (“JS”). Por favor, leia-os. Eles aplicam-se ao software incluído no dispositivo. O software inclui também mídia separada na qual ele está contido.

O software no dispositivo inclui software licenciado pela JS da Microsoft Corporation ou uma afiliada.

Os termos também aplicam-se a

- atualizações;
- suplementos;
- serviços via Internet; e
- serviços de suporte

referentes ao software, a menos que outros termos acompanhem esses itens. Nesse caso, tais termos se aplicam.

Conforme descrito abaixo, o uso de alguns recursos também funcionará como um consentimento seu para a transmissão de algumas informações padrão do computador referentes aos serviços via Internet.

Ao utilizar o software, incluindo o uso neste dispositivo, você estará aceitando estes termos. Caso não os aceite, não use o dispositivo nem o software. Ao invés disso, contate a JS para conhecer a política de recebimento de reembolso ou crédito.

AVISO: Se o software contiver tecnologias com comando de voz, a atenção do usuário será essencial. Se você desviar sua atenção da estrada, poderá provocar um acidente ou outra situação de conseqüências sérias. Ainda que ocasionais, pequenas distrações de atenção podem ser perigosas caso você se distraia em relação à direção em um momento crítico. A JS e a Microsoft não apresentam nenhuma representação, garantia ou outra determinação de que QUALQUER uso deste software é legal, seguro ou de alguma forma recomendado para pessoas enquanto dirigem.

Se cumprir estes termos de licença, você terá os direitos a seguir.

1. DIREITOS DE USO.

Você poderá usar o software do dispositivo com o qual adquiriu o software.

2. DIREITOS DE USO E/OU REQUISITOS DE LICENCIAMENTO ADICIONAIS.

- Uso específico.** A JS desenvolveu este dispositivo para um uso específico. O software só poderá ser utilizado para esse fim.
- Programas Microsoft incluídos e licenças adicionais necessárias.** Exceto conforme declarado abaixo, estes termos de licença se aplicam a todos os programas Microsoft incluídos no software. Se os termos de licença fornecidos com qualquer um desses programas concederem a você outros direitos que não entrem expressamente em conflito com estes termos de licença, você também terá esses direitos.
 - Este contrato não concede a você quaisquer direitos referentes ao Windows Mobile Device Center, Microsoft ActiveSync ou à versão de avaliação do Microsoft Outlook 2007, que estão sujeitos às licenças que acompanham esses itens.
- Reconhecimento de voz.** Se o software incluir componente(s) de reconhecimento de voz, você deverá entender que o reconhecimento de voz é um processo inerentemente estatístico e que erros de reconhecimento são inerentes ao processo. Nem a JS nem a Microsoft ou seus fornecedores serão responsáveis por quaisquer danos decorrentes de erros no processo de reconhecimento de voz.
- Funcionalidade de telefone.** Se o dispositivo incluir funcionalidade de telefone, todas as determinadas partes do software do dispositivo poderão ficar inoperantes caso você não tenha nem mantenha uma conta de serviço em uma operadora de telecomunicações (“Operadora Móvel”) ou

caso a rede da Operadora Móvel não esteja funcionando ou não esteja configurada para funcionar com o dispositivo.

3. **ESCOPO DA LICENÇA.** O software é licenciado, não vendido. Este contrato apenas oferece a você alguns direitos de uso do software. A JS e a Microsoft reservam-se todos os outros direitos. Salvo quando a legislação aplicável oferecer mais direitos do que esta limitação, você só poderá usar o software conforme expressamente permitido neste contrato. Ao fazer isso, você deverá cumprir quaisquer limitações técnicas no software que permitam seu uso apenas de determinadas maneiras. Você não poderá:

- contornar quaisquer limitações técnicas do software;
- fazer engenharia reversa, descompilar ou desmontar o software;
- fazer mais cópias do software do que o especificado neste contrato;
- publicar o software para ser copiado por outras pessoas;
- alugar, arrendar ou emprestar software; ou
- usar o software para serviços de hospedagem de software comercial (“hosting”).

Exceto conforme expressamente declarado neste contrato, os direitos de acessar o software em qualquer dispositivo não concedem a você direitos de implementar patentes da Microsoft ou outra propriedade intelectual da Microsoft em outros softwares ou dispositivos que acessem esse dispositivo.

Você poderá usar tecnologias de acesso remoto no software, como Área de Trabalho Remota, para acessar o software remotamente a partir de outro computador ou servidor. Você será responsável pela obtenção das licenças necessárias ao uso dos protocolos para acessar outros softwares.

4. **SERVIÇOS VIA INTERNET.** A Microsoft oferece serviços via Internet junto com o software. A Microsoft poderá alterá-los ou cancelá-los a qualquer momento.

a. **Consentimento para serviços via Internet.** Os recursos de software descritos abaixo conectam-se à Microsoft ou a computadores de provedores de serviços pela Internet. Em alguns casos, você não receberá um aviso separado quando se conectar. É possível desativar alguns desses recursos ou não usá-los. Para obter mais informações sobre esses recursos, visite <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=81931>.

Ao usar esses recursos, você concorda com a transmissão dessas informações. A Microsoft não utiliza as informações para identificá-lo ou contatá-lo.

Informações do dispositivo. Os recursos a seguir usam protocolos de Internet, que enviam informações do dispositivo aos sistemas adequados, como endereço de protocolo de Internet, tipo de sistema operacional, navegador e nome e versão do software em uso, além do código do idioma do dispositivo no qual o software foi instalado. A Microsoft usa essas informações apenas para disponibilizar os serviços via Internet para você.

- **Recurso Windows Mobile Update.** O recurso Windows Mobile Update permite a obtenção e instalação de atualizações no dispositivo caso as atualizações estejam disponíveis. Você pode optar por não usar esse recurso. A JS e/ou a Operadora Móvel pode(m) não oferecer suporte a esse recurso ou a uma atualização do dispositivo.
- **Gerenciamento dos direitos digitais do Windows Media.** Proprietários de conteúdo usam a tecnologia de gerenciamento de direitos digitais do Windows Media (WMDRM) para proteger a propriedade intelectual, incluindo direitos autorais. Esse software e softwares de terceiros usam WMDRM para reproduzir e copiar conteúdo protegido por WMDRM. Se o software não proteger o conteúdo, os proprietários de conteúdo poderão solicitar que a Microsoft revogue a capacidade do software de usar WMDRM para reproduzir ou copiar conteúdo protegido. A revogação não afeta outros conteúdos. Quando você faz download de licenças para conteúdo protegido, autoriza a Microsoft a incluir uma lista de revogação com as licenças. Os proprietários de conteúdo podem exigir que você faça a atualização do WMDRM para ter acesso ao conteúdo deles. O software da Microsoft que inclui WMDRM solicitará sua autorização antes da atualização. Caso recuse uma atualização, você não poderá acessar conteúdo que exija essa atualização.

- b. **Uso indevido de serviços via Internet.** Você não poderá usar esses serviços de maneira a danificá-los ou prejudicar seu uso por outras pessoas. Em nenhuma hipótese você poderá usar os serviços para tentar obter acesso não autorizado a qualquer serviço, dado, conta ou rede.
5. **AVISOS SOBRE O PADRÃO VISUAL MPEG-4.** O software pode incluir tecnologia de decodificação visual MPEG-4. Essa tecnologia é um formato para a compactação de dados de informações de vídeo. MPEG LA, L.L.C. requer este aviso:
- É PROIBIDO O USO DESTA PRODUTO DE QUALQUER MANEIRA QUE ATENDA AO PADRÃO VISUAL MPEG-4, COM EXCEÇÃO DO USO DIRETAMENTE RELACIONADO A (A) INFORMAÇÕES OU DADOS (i) GERADOS POR E OBTIDOS, SEM CUSTOS, DE UM CONSUMIDOR NÃO ENVOLVIDO EM UMA JS COMERCIAL, E (ii) SOMENTE PARA USO PESSOAL; E (B) OUTROS USOS LICENCIADOS DE FORMA ESPECÍFICA E SEPARADA PELA MPEG LA, L.L.C.
- Caso você tenha dúvidas em relação ao padrão visual MPEG-4, contate a MPEG LA, L.L.C., 250 Steele Street, Suite 300, Denver, Colorado 80206; www.mpegla.com.
6. **CERTIFICADOS DIGITAIS.** O software usa certificados digitais em formato X.509. Esses certificados digitais são usados para autenticação.
7. **SOFTWARE DE CONECTIVIDADE.** O pacote do dispositivo pode incluir o software Windows Mobile Device Center ou Microsoft ActiveSync. Se estiver incluído, poderá ser instalado e usado de acordo com os termos da licença fornecida com ele. Se não houver termos de licença, você só poderá instalar e usar uma (1) cópia do software em um único computador.
8. **ACESSO À REDE.** Se você estiver usando uma rede, como uma rede de empregador, o administrador da rede poderá limitar os recursos ou funcionalidades no dispositivo.
9. **SUORTE AO PRODUTO.** Contate a JS para saber quais são as opções de suporte. Consulte o número de suporte fornecido com o dispositivo.
10. **LINKS PARA SITES DA WEB DE TERCEIROS.** A Microsoft fornecerá esses links para sites de terceiros apenas para sua conveniência, e a inclusão de qualquer link não implica o aval da Microsoft ao respectivo site da Web.
11. **CÓPIA DE BACKUP.** Você pode fazer uma cópia de backup do software. Essa cópia pode ser usada apenas para reinstalar o software no dispositivo.
12. **COMPROVANTE DE LICENÇA.** Caso você tenha adquirido o software no dispositivo, em um CD ou outra mídia, uma etiqueta autêntica do Certificado de Autenticidade (“Certificate of Authenticity” ou “COA”) com uma cópia autêntica do software identificará um software licenciado. Para ser válida, essa etiqueta deve estar afixada no dispositivo ou incluída na embalagem do software da JS. Se você receber a etiqueta separadamente, ela não será válida. Mantenha a etiqueta no dispositivo ou guarde a embalagem que contém a etiqueta como comprovante de que você está licenciado para usar o software. Para identificar um autêntico software da Microsoft, consulte <http://www.howtotell.com>.
13. **TRANSFERÊNCIA PARA TERCEIROS.** Você pode transferir o software somente com o dispositivo, a etiqueta do Certificado de Autenticidade e os termos desta licença diretamente a um terceiro. Antes da transferência, esse terceiro deverá concordar que os termos desta licença se aplicam à transferência e ao uso do software. Você não poderá reter cópias do software, incluindo cópia de backup.
14. **SEM TOLERÂNCIA A FALHAS.** O software não é tolerante a falhas. A JS instalou o software no dispositivo e é responsável pelo modo como ele funciona no dispositivo.
15. **USO RESTRITO.** O software da Microsoft destina-se a sistemas que não exigem desempenho seguro contra falhas. Você não poderá usar o software da Microsoft em nenhum dispositivo ou sistema em que um mau funcionamento poderia resultar em risco previsível de dano ou morte de uma pessoa. Isso inclui a operação de usinas nucleares, sistemas de navegação ou comunicação de aeronaves e controle de tráfego aéreo.
16. **SEM GARANTIAS PARA O SOFTWARE.** O software é fornecido “no estado em que se encontra”. O risco de usá-lo é responsabilidade sua. A Microsoft não oferece garantias nem condições expressas. Quaisquer garantias relativas ao dispositivo ou software não têm origem na Microsoft ou em suas afiliadas e não as comprometem. Quando permitido pela legislação local, a JS e a Microsoft excluem as garantias implícitas de comercialização, adequação a uma finalidade específica e não-violação.

17. LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE. Você poderá ser reembolsado pela Microsoft e suas afiliadas apenas por danos diretos até cinquenta dólares norte-americanos (US\$ 50,00). Você poderá ser reembolsado pela Microsoft e suas afiliadas apenas por danos diretos até quatrocentos Renminbi Yuan (RMB 400). Não é possível ser reembolsado por outros danos, incluindo conseqüenciais, lucros cessantes, especiais, indiretos ou incidentais.

Esta limitação aplica-se a:

- qualquer assunto relacionado ao software, aos serviços, ao conteúdo (incluindo código) em sites de Internet de terceiros ou programas de terceiros; e
- reclamações por quebra de contrato, quebra de garantia, garantia ou condição, responsabilidade restrita, negligência ou outro dano, na extensão permitida pela legislação aplicável.

Também será aplicada se a Microsoft tivesse que ter conhecimento da possibilidade dos danos. A limitação acima poderá não se aplicar a você pelo fato de o seu país não permitir a exclusão ou limitação de danos incidentais, conseqüenciais ou outros.

18 RESTRIÇÕES À EXPORTAÇÃO. O software está sujeito às leis e normas de exportação dos Estados Unidos. Você deve cumprir todas as leis e normas de exportação nacionais e internacionais aplicáveis ao software. Essas leis incluem restrições de destinos, usuários finais e uso final. Para obter informações adicionais, consulte www.microsoft.com/exporting.